

アースシヨップの プログラミング教室

ワークシート

ふりかえり (つくったゲームについて)

▶ うまくできたところ

▶ たのしかったところ

ふりかえり (つくったゲームについて)

- ▶ むずかしかったところ
- ▶ たのしくなかったところ

じこぶんせき

(じぶんのとくい・ふとくいなこと)

人を楽しませたい	はい（とくい）・どちらでもない・いいえ（ふとくい）
他人と協力することが好き	はい（とくい）・どちらでもない・いいえ（ふとくい）
文章を書くことが好き	はい（とくい）・どちらでもない・いいえ（ふとくい）
音楽が好き	はい（とくい）・どちらでもない・いいえ（ふとくい）
絵を描くことが好き	はい（とくい）・どちらでもない・いいえ（ふとくい）
新しいことを考えることが好き	はい（とくい）・どちらでもない・いいえ（ふとくい）
モノをつくるのが好き	はい（とくい）・どちらでもない・いいえ（ふとくい）
丁寧に作業することが好き	はい（とくい）・どちらでもない・いいえ（ふとくい）
集中して作業できる	はい（とくい）・どちらでもない・いいえ（ふとくい）

しごとと、向いていると言われている人のとくちょう

しごと	向いていると言われている人のとくちょう
①ゲームプランナー	ゲーム好き、自分の企画したゲームで 人を楽しませたい 情熱がある チームのメンバーとスムーズに やり取り ができる
②シナリオライター	想像力、発想力、好奇心が旺盛な人 文章を書くことが好き な人、必ずしもゲーム好きでなくてもよい
③デザイナー	デザイナーとしての 創造性やセンス がある 流行やトレンドに敏感な人
④サウンドクリエイター	音楽知識や制作経験が豊富な人、興味をもっている人 パソコンを使うことに抵抗がない人
⑤プログラマー	モノづくりが好きな人 ものごとを 論理的 （順序だてて）に考えられる人
⑥テスター	単純な作業 が好きな人、 丁寧な作業 ができる人 マニュアルを守ることができる人

参考：ジェイック「ゲームに関わる仕事とは？必要なスキルや仕事のやりがいについても解説」

じこぶんせき (じぶんのやりたいこと)

- ▶ やりたいこと・きょうみがあること
- ▶ やりたいことができない理由・ほかのひとにお願いしたいこと